

ПРОГРАММА
повышения квалификации

**ИГРОВОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ КАК СПОСОБ СОЗДАНИЯ АКТИВНОЙ
ОБУЧАЮЩЕЙ СРЕДЫ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ ПРОЦЕССЕ**

АННОТАЦИЯ

Образовательная программа в объеме 72 часов реализуется в очно-заочной форме обучения посредством 4-х лекционно-семинарских модулей, включая дистанционные. Программа ориентирована на развитие игротехнической, коммуникативной, интерактивной и перцептивной компетентностей педагогических работников образовательных организаций, специалистов муниципальных методических служб с целью внедрения в процесс обучения игрового моделирования (ИМ), позволяющего создать комфортную психологическую среду, обеспечивающую преподавателю творческую свободу, а обучающемуся – возможность самостоятельного выбора образовательной технологии. Сущностью метода ИМ является связь с содержанием темы занятия, грамотный анализ итогов участия в ИМ, которое направлено на дидактические, развивающие или аттестационные цели. Слушатели ознакомятся с набором знаний, умений и навыков, без которых невозможно успешно внедрять ИМ, с функциями и ролями преподавателя (методиста) в ИМ: преподаватель – игротехник (разработчик игры), инструктор и консультант (тьютор), организатор игры, коммуникатор, фасилитатор, педагог-психолог, тренер.